

V RYDER POR EQUIPOS RIA DE VIGO 2019

REGLAS Y NORMAS PARA EL JUEGO

REGLAS DE JUEGO

Regirán para todos los días de competición las reglas de golf, actualizadas del 2019 de la R.F.E.G.

COMITÉ DE LA PRUEBA

Estará compuesto por los miembros del Comité de Competición y por el Master Caddie.

FASE CLASIFICATORIA DE EQUIPOS

No es imprescindible para poder participar en la Ryder por Equipos.

Podrán jugar los 12 componentes del equipo y se escogerán las SEIS mejores tarjetas de cada equipo, que servirán para establecer el orden de los equipos en la fase de grupos. En caso de empate en la suma de las 6 tarjetas entre varios equipos, el orden de desempate vendrá determinado por el mejor resultado sucesivo de los jugadores 7/8.... de cada equipo, de mantenerse el empate el orden lo determinara el jugador mejor clasificado de cada equipo implicado.

La modalidad de juego es: STABLEFOR, INDIVIDUAL, HANDICAP.

V RYDER POR EQUIPOS

MODALIDADES DE JUEGO

- MATCH PLAY INDIVIDUAL. (HANDICAP)**
- MATCH PLAY PAREJAS. (GREENSOME).**
- MATCH PLAY PAREJAS (FOUR BALL). CUATRO BOLAS.**

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS PARA LAS PARTIDAS DE JUEGO DE CADA DÍA.

Serán de ocho jugadores a decisión del Capitán del equipo, con un suplente.

RECORRIDO ESTIPULADO PARA LA COMPETICIÓN

Todos los días de competición serán de 18 hoyos

El Comité de la Prueba, antes de que la primera partida salga a jugar, puede modificar o reducir, el recorrido de juego, para ese día de competición.

Salvo que se indique de otra manera, los días de competición, saldrán todas las partidas, por el tee nº 1.

Todas las partidas, serán de cuatro jugadores, con 10 minutos de intervalo para cada salida.

EQUIPOS

Estarán formados por un mínimo de diez jugadores y un máximo de doce jugadores, que representarán a su equipo, incluyendo Capitán y Vice-capitán.

Si un equipo no llega a doce jugadores podrá ficharlos durante la competición si no han estado en otro.

Iniciada la competición, cualquier equipo, que su composición fuera de doce jugadores, podrá admitir nuevos jugadores, siempre que no estuvieran en otro de los equipos formados anteriormente en juego, hasta un máximo total de 15.

Estos jugadores eventuales o suplentes sólo podrán jugar en el caso de que algún equipo no tenga posibilidad con los 12 jugadores inscritos de tener los 8 jugadores necesarios para esa jornada, no deberá nunca un jugador eventual entrar en el equipo quedando de suplente uno de los 12 jugadores inscritos.

Se establece que cada equipo tendrá derecho a cena y regalo para doce personas.

HORARIOS DE SALIDA

Los que el Comité estime para cada jornada. Siendo el MASTER CADDIE el encargado de hacer las partidas y establecer el horario de las mismas.

Se recomienda que los jugadores de la partida estén cinco minutos antes, en el tee de salida. Si uno de los jugadores, sin justificación, en la modalidad de parejas o individual, llega en los CINCO minutos posteriores a su hora de salida, la penalidad por no comenzar a tiempo es la pérdida del primer hoyo. Si la demora fuese superior a los CINCO minutos sería descalificado. (Regla 6-3a).

EL CAPITAN DEL EQUIPO

El Capitán es el que designará los ocho jugadores y un suplente para cada día de juego. Entregará la formación de su equipo 48 horas antes a la fecha de competición hora limite 19:00 h. al Master Caddie (**Se podrán realizar cambios hasta las 15:00 horas del día anterior a la jornada a disputar, avisando al Master Caddie**). De esta relación los 4 primeros jugadores formarán la partidas individuales y los 4 siguientes formarán las dos parejas, en el orden siguiente: four-ball y greensome.

No se podrán realizar cambios en los componentes y orden del equipo, a partir de las 15:00 horas del día anterior, en caso de necesitar cambiar un jugador podrá ponerse el jugador que previamente se inscribió como suplente para esa jornada. **Comunicando siempre el cambio al Master Caddie**. El cambio será siempre directo. (*En la modalidad de four-ball uno de los componentes de la pareja puede incorporarse en cualquier momento del juego, siempre que figure en la tarjeta*).

A todos los efectos, el Capitán, es el responsable, de todo lo relacionado con su equipo, ya bien sea a nivel de juego, como en la parte económica y de la inscripción de los jugadores de su equipo.

DESCALIFICACIÓN

En caso de descalificación de un jugador perderá los 2 puntos en juego. Es aplicable, también, para uno de los componentes del juego por parejas. El equipo que sufra la descalificación de un jugador por no presentarse además de perder los 2 puntos en juego será penalizado con la resta de UN punto en la clasificación general.

CADDIE

No se permiten

CONSEJO

Se permite consejo entre los compañeros de equipo de una misma partida en individual y parejas.

El compañero del propio equipo jugando en la misma partida es el ÚNICO autorizado para dar consejo.

USO DE BUGGY

Se permite, previa petición y reserva al Master Caddie.

DURACION DE LA PARTIDA

Resuelto el enfrentamiento, tanto en la modalidad de parejas como en individuales, **no se podrá seguir jugando**, aunque en la modalidad individual se puede acompañar y dar consejos, al compañero de Equipo. **Serian descalificados los dos jugadores de ese equipo.**

DISCREPANCIAS EN EL JUEGO POR HOYO

Si surge una duda o disputa entre los jugadores, un jugador puede hacer una reclamación, **NUNCA** puede jugar una segunda bola. Si un representante autorizado del Comité de la Prueba, no está disponible dentro de un tiempo razonable, los jugadores deben continuar el partido sin demora.

El Comité de la Prueba, solo puede considerar una reclamación, si se ha hecho en el plazo adecuado y el jugador haciendo la reclamación, ha notificado en ese momento a su contrario de que está haciendo una reclamación o quiere una decisión de los hechos, en los que ha de basar la reclamación o decisión.

SUSPENSIÓN TEMPORAL DEL JUEGO

Si el Master Caddie o el Comité de la Prueba, deciden suspender el juego **temporalmente**, los jugadores marcarán la posición de la bola y en el caso que se autorice el juego de nuevo, desde esa posición marcada anteriormente se reanudará el juego.

Si están en un tee de salida no jugarán.

Si trascurridos SESENTA minutos de la suspensión del juego, no se pudiera reanudar, se **APLAZARÁ** definitivamente, a una nueva fecha, a decisión del Comité de la Prueba.

Si se suspende o aplaza definitivamente los resultados de ese día, **NO** son válidos. El Capitán de cada equipo podrá cambiar parte o la totalidad de los jugadores, para la nueva fecha de juego.

La decisión sobre suspensión de una jornada en la misma semana de la competición será decisión del **MASTER CADDIE** por delegación del **COMITE** de **COMPETICION**. Siendo totalmente independiente y no se permitirán intromisiones por parte de los capitanes ni los jugadores.

EN CASO DE QUE UN EQUIPO SE RETIRE DE LA COMPETICIÓN

En el caso de que un equipo se retire de la competición los resultados de los equipos que hubieran jugado contra dicho equipo quedan anulados.

Así mismo dicho equipo pierde todos sus derechos en esta Ryder.

PUNTOS EN JUEGO PARA LAS PARTIDAS DE CADA DÍA DE COMPETICIÓN

La partida ganadora conseguirá para su equipo, 2 puntos.

En caso de empate en la partida, cada equipo conseguirá 1 punto.

Y la perdedora, 0 puntos.

PUNTOS EN JUEGO PARA LOS EQUIPOS DE CADA DÍA DE COMPETICIÓN

El equipo, que cada día de competición, obtenga en la suma de las partidas mas puntos, que su equipo oponente, tendrá 3 puntos para el cómputo general.

En caso de empate, 1 punto para cada equipo, para el cómputo general.

EMPATES DE EQUIPOS

Si dos o más equipos estuvieran empatados, se resolvería por el siguiente orden:

- 1) Por los resultados entre los equipos que se encuentren empatados.
- 2) De persistir el empate se tendría en cuenta el resultado de la fase clasificatoria.

PRECIO DE JUEGO PARA LA JORNADA INDIVIDUAL CLASIFICATORIA PARA LOS EQUIPOS

Para todos los jugadores será de 10 € por jugador participante en la Ryder, 15 € resto de abonados. El torneo será social pudiendo jugar no socios que en ese momento estuvieran inscritos en algún equipo.

PRECIOS POR DERECHO DE JUEGO POR EQUIPOS

Será global, incluirá todos los días para cada equipo.

Precio único de 840 €.

Suplemento jugador no abonado del Club Ría de Vigo 10 € por cada día que juegue dicho jugador.

Los jugadores de categoría sub-20, tendrán los descuentos habituales estipulados por el Club.

INSCRIPCIÓN Y PAGO DEL EQUIPO

El plazo de inscripción finaliza antes de 1ª jornada. Los capitanes serán los responsables de haber efectuado el pago y de inscribir a los jugadores componentes de su equipo (un máximo de 12, mínimo de 10) en dicha fecha. El pago por equipo se realizará al master caddie o en la oficina del club.

FECHAS PROVISIONALES DE JUEGO

FASE CLASIFICATORIA

2 de Febrero.

V RYDER POR EQUIPOS 2019 FECHAS DE JUEGO

Febrero 9, 16, 24

Marzo 30 reserva 10

Abril 7, 13

Mayo 11 reserva el 18

De aplazarse alguna prueba la fecha de esa jornada será la que estaba prevista para la siguiente y así sucesivamente. En caso necesario se utilizaría el mes de Junio para finalizar la Ryder.

Total se jugaran 7 jornadas de la liga la última será en sábado para la entrega de premios y cena.

CENA DE ENTREGA DE PREMIOS

Tendrá lugar el sábado en el que se juega la final.

Tanto para los premios de la liga como de la fase previa.

Cada equipo tendrá derecho a 12 premios, 12 cenas y 12 regalos.

Acompañantes de jugadores 20€

LOS PREMIOS A LOS GANADORES SERAN LOS MISMOS DEL AÑO PASADO

Comité de Competición de Golf Ría de Vigo.