

# IX RYDER POR EQUIPOS RIA DE VIGO 2023

## REGLAS Y NORMAS PARA EL JUEGO

### REGLAS DE JUEGO

Regirán para todos los días de competición las reglas de golf, actualizadas de la R.F.E.G. Así como las reglas locales.

### COMITÉ DE LA PRUEBA

Estará compuesto:

Por dos miembros del Comité de Competición, el capitán de uno de los equipos, que se rotará cada prueba y siguiendo el orden ( de 1º a ultimo ) que establezca en el Torneo Clasificatorio y por el Master Caddie.

**El Comité de la Prueba** se encargara de las posibles discrepancias que en el desarrollo juego se puedan producir.

Corresponden las sanciones de tipo disciplinarias (por ejemplo que un jugador no se presente a jugar sin notificación) al **Comite de Competición**.

### FASE CLASIFICATORIA DE EQUIPOS

**No es imprescindible para poder participar en la Ryder por Equipos.**

Podrán jugar los 12 componentes del equipo y se escogerán las SEIS mejores tarjetas de cada equipo, que servirán para establecer el orden de los equipos en la fase de grupos. En caso de empate en la suma de las 6 tarjetas entre varios equipos, el orden de desempate vendrá determinado por el mejor resultado sucesivo de los jugadores 7/8.... de cada equipo, de mantenerse el empate el orden lo determinara el jugador mejor clasificado de cada equipo implicado.

La modalidad de juego es: STABLEFOR, INDIVIDUAL, HANDICAP.

## **VII RYDER POR EQUIPOS**

### **MODALIDADES DE JUEGO**

- **MATCH PLAY INDIVIDUAL. (HANDICAP)**
- **MATCH PLAY PAREJAS. (GREENSOME).**
- **MATCH PLAY PAREJAS (FOUR BALL). CUATRO BOLAS.**

### **COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS PARA LAS PARTIDAS DE JUEGO DE CADA DÍA.**

Serán de ocho jugadores a decisión del Capitán del equipo, con **dos** suplentes.

### **RECORRIDO ESTIPULADO PARA LA COMPETICIÓN**

Todos los días de competición serán de 18 hoyos

Las partidas individuales saldrán por el Tee de 1 y las de parejas lo harán por el Tee del 10. En el orden establecido para cada día.

Todas las partidas, serán de cuatro jugadores, con 10 minutos de intervalo para cada salida.

Las damas jugaran de bolas Rojas y los Caballeros de bolas amarillas, salvo que antes de iniciarse la competición se haga saber que un determinado jugador caballero de un equipo solicite salir de Rojas, si no se avisara las salidas por defecto de los Caballeros seran de amarillas, los caballeros que soliciten jugar de bolas rojas lo tendrán que hacer durante toda la Ryder una vez iniciada la misma no se podrán realizar cambios en el lugar de salida.

El Comité de la Prueba, antes de que la primera partida salga a jugar, puede modificar o reducir, el recorrido de juego, para ese día de competición.

### **EQUIPOS**

Estarán formados por un mínimo de diez jugadores y un máximo de doce jugadores, que representarán a su equipo, incluyendo Capitán y Vice-capitán.

Si un equipo no llega a doce jugadores podrá ficharlos durante la competición, sí no han jugado en otro.

Iniciada la competición, cualquier equipo, que su composición fuera ya de doce jugadores, podrá admitir nuevos jugadores, siempre que no hubieran jugado en otro de los equipos de la competición en juego (el número de estos jugadores está limitado a 4 (si no fueran socios del pagaran la cantidad acordada en este caso). En la última jornada es obligación que los 8 jugadores estén dentro del equipo oficial de 10 o 12 jugadores según cada caso.

**Estos jugadores EVENTUALES, a partir del momento que juegan por un equipo forman parte del mismo a efectos de competición pudiendo jugar cuando el capitán lo estime oportuno, menos en la última jornada.**

**Se establece que cada equipo tendrá derecho a cena y premios por 12 jugadores.**

## **HORARIOS DE SALIDA**

Los que el Comité estime para cada jornada. Siendo el MASTER CADDIE el encargado de hacer las partidas y establecer el horario de las mismas.

Se recomienda que los jugadores de la partida estén cinco minutos antes, en el tee de salida. Si uno de los jugadores, sin justificación, en la modalidad de parejas (*En la modalidad de four-ball uno de los componentes de la pareja puede incorporarse en cualquier momento del juego, siempre que figure en la tarjeta*) o individual, llega en los CINCO minutos posteriores a su hora de salida, la penalidad por no comenzar a tiempo es la pérdida del primer hoyo. Si la demora fuese superior a los CINCO minutos sería descalificado. (Regla 6-3a).

**Si un jugador no se presentara a jugar el Capitán del equipo debe comunicarlo al wassap de la Ryder con un mínimo de 45 minutos antes del horario de salida de dicho jugador. Para evitar el 1/2 punto de penalización al equipo.**

**Excepcionalmente el orden de las partidas solo se podrá alterar bajo acuerdo de los 2 capitanes y supervisión del MASTER CADDIE y siempre y cuando no se altere en normal desarrollo de la jornada. Fuera de esto se procedería a la sanción con la pérdida**

**de la partida al equipo infractor y 1 punto de sanción en la clasificación general.**

## **EL CAPITAN DEL EQUIPO**

El Capitán es el que designará los ocho jugadores y un suplente para cada día de juego. Entregará la formación de su equipo 48 horas antes a la fecha de competición hora límite 19:00 h. al Master Caddie (**Se podrán realizar cambios hasta las 15:00 horas del día anterior a la jornada a disputar, avisando al Master Caddie**). De esta relación los 4 primeros jugadores formarán la partidas individuales y los 4 siguientes formarán las dos parejas, en el orden siguiente: four-ball y greensome.

No se podrán realizar cambios en los componentes y orden del equipo, a partir de las 15:00 horas del día anterior, en caso de necesitar cambiar un jugador podrá ponerse el jugador que previamente se inscribió como suplente para esa jornada. **Comunicando siempre el cambio al Master Caddie**. El cambio será siempre directo. *(En la modalidad de four-ball uno de los componentes de la pareja puede incorporarse en cualquier momento del juego, siempre que figure en la tarjeta).*

A todos los efectos, el Capitán, es el responsable, de todo lo relacionado con su equipo, ya bien sea a nivel de juego, como en la parte económica y de la inscripción de los jugadores de su equipo. **Si un jugador no se pudiera presentar y el suplente tampoco a jugar el Capitán del equipo debe comunicarlo al wassap de la Ryder con un mínimo de 45 minutos antes del horario de salida de dicho jugador. Para evitar el 1/2 punto de penalización al equipo.**

## **DESCALIFICACIÓN**

En caso de descalificación de un jugador perderá el **punto** en juego. Es aplicable, también, para uno de los componentes del juego por parejas. El equipo que sufra la descalificación de un jugador por no presentarse además de perder el punto en juego será penalizado con la resta de **1/2 punto** en la clasificación general.

## **CADDIE**

**No se permiten**

## **CONSEJO**

Se permite consejo entre los compañeros de equipo de una misma partida en individual y parejas.

El compañero del propio equipo jugando en la misma partida es el ÚNICO autorizado para dar consejo.

## **USO DE BUGGY**

Se permite, previa petición y reserva al Master Caddie.

## **DURACION DE LA PARTIDA**

Resuelto el enfrentamiento, tanto en la modalidad de parejas como en individuales, **no se podrá seguir jugando**, aunque en la modalidad individual se puede acompañar y dar consejos, al compañero de Equipo. **Serian descalificados los dos jugadores de ese equipo, si siguieran jugando.**

Los capitanes deberán cuidar durante toda la competición que el juego lleve un ritmo y no haya demoras en las partidas

## **DISCREPANCIAS EN EL JUEGO POR HOYO**

Si surge una duda o disputa entre los jugadores, un jugador puede hacer una reclamación, **NUNCA** puede jugar una segunda bola. Si un representante autorizado del Comité de la Prueba, no está disponible dentro de un tiempo razonable, los jugadores deben continuar el partido sin demora.

El Comité de la Prueba, solo puede considerar una reclamación, **si se ha hecho en el plazo adecuado (En el momento en que se entrega el resultado al finalizar la partida)** y el jugador haciendo la reclamación, ha notificado en ese momento a su contrario de que está haciendo una reclamación o quiere una decisión de los hechos, en los que ha de basar la reclamación o decisión. Evidentemente esto no incluye errores que se pudieran producir en las puntuaciones de las clasificaciones.

## **SUSPENSIÓN TEMPORAL DEL JUEGO**

Si el Master Caddie o el Comité de la Prueba, deciden suspender el juego **temporalmente**, los jugadores marcarán la posición de la bola y en el caso que se autorice el juego de nuevo, desde esa posición marcada anteriormente se reanudará el juego.

Si están en un tee de salida no jugarán.

Si transcurridos SESENTA minutos de la suspensión del juego, no se pudiera reanudar, se **APLAZARÁ** definitivamente, a una nueva fecha, a decisión del Comité de la Prueba.

Si se suspende o aplaza definitivamente los resultados de ese día, **NO** son válidos. El Capitán de cada equipo podrá cambiar parte o la totalidad de los jugadores, para la nueva fecha de juego.

La decisión sobre suspensión de una jornada en la misma semana de la competición será decisión del **MASTER CADDIE** por delegación del **COMITE de COMPETICION**. Siendo totalmente independiente y no se permitirán intromisiones por parte de los capitanes ni los jugadores.

## **EN CASO DE QUE UN EQUIPO SE RETIRE DE LA COMPETICIÓN**

En el caso de que un equipo se retire de la competición los resultados de los equipos que hubieran jugado contra dicho equipo quedan anulados.

Así mismo dicho equipo pierde todos sus derechos en esta Ryder.

## **PUNTOS EN JUEGO PARA LAS PARTIDAS DE CADA DÍA DE COMPETICIÓN**

La partida ganadora conseguirá para su equipo, 1 punto.

En caso de empate en la partida, cada equipo conseguirá 1/2 punto.

Y la perdedora, 0 puntos. **Los puntos en juego de cada jornada serán 6.**

## **PUNTOS EN JUEGO PARA LOS EQUIPOS DE CADA DÍA DE COMPETICIÓN**

Los puntos de cada jornada serán los obtenidos de los parciales de cada partida que se irán sumando todas las jornadas.

## **EMPATES DE EQUIPOS**

Si dos o más equipos estuvieran empatados, se resolvería por el siguiente orden:

- 1) Por los resultados entre los equipos que se encuentren empatados.
- 2) De persistir el empate se tendría en cuenta el resultado de la fase clasificatoria.

## **PRECIO DE JUEGO PARA LA JORNADA INDIVIDUAL CLASIFICATORIA PARA LOS EQUIPOS**

Para todos los jugadores será de 10 € por jugador participante en la Ryder, 15 € resto de abonados. El torneo será social pudiendo jugar no socios que en ese momento estuvieran inscritos en algún equipo.

## **PRECIOS POR DERECHO DE JUEGO POR EQUIPOS**

Será global, incluirá todos los días para cada equipo.

Precio único de 960 €.

Suplemento jugador no socio del Club Deportivo de Golf San Lorenzo 10 € por cada día que juegue dicho jugador.

Los jugadores de categoría sub-20, tendrán los descuentos habituales estipulados por el Club.

## **INSCRIPCIÓN Y PAGO DEL EQUIPO**

El plazo de inscripción finaliza el jueves anterior a la celebración de la previa. Los capitanes serán los responsables de haber efectuado el pago y de inscribir a los jugadores componentes de su equipo un máximo de 12 mínimo de 10 en dicha fecha. El pago por equipo se realizará al master caddie o en la oficina del club o mediante transferencia.

## **FECHAS DE JUEGO RYDER POR EQUIPOS RIA DE VIGO 2022**

### **FASE CLASIFICATORIA:**

**25 de Febrero**

## **JORNADAS IX RYDER POR EQUIPOS 2023**

**Primera: 5 de Marzo**

**Segunda: 11 de Marzo**

**Tercera: 26 de Marzo**

**Cuarta: 14 de Mayo**

**Quinta: 28 de Mayo**

**Después del verano (Comenzaríamos en Octubre) siguientes fechas**

**De aplazarse alguna prueba la fecha de esa jornada será la que estaba prevista para la siguiente y así sucesivamente.**

**Total se jugaran 11 jornadas de la liga la ultima será en sábado para la entrega de premios y cena. El picado de Greenes podría alterar alguna fecha.**

## **CENA DE ENTREGA DE PREMIOS ( Condicionado a situación de la pandemia)**

Tendrá lugar el sábado en el que se juega la final.

Tanto para los premios de la liga como de la fase previa.

Cada equipo tendrá derecho a 12 premios y 12 cenas.

Acompañantes de jugadores 25€

## **PREMIOS**

**Equipo Ganador: 60 VALES DE TORNEO (VALOR UNITARIO 15€) / 12 VALES PARA LA TIENDA TSWING DE IMPORTE 50€ CADA UNO**

**Equipo Segundo Clasificado: 48 VALES DE TORNEO (VALOR UNITARIO 15€)/ 12 VALES PARA LA TIENDA TSWING POR IMPORTE DE 30€ CADA UNO**

Equipo Tercer Clasificado: 36 VALES DE TORNEO (VALOR UNITARIO 15€)/ 12 VALES PARA LA TIENDA TSWING DE 25€ CADA UNO

Comité de Competición de Golf Ría de Vigo.